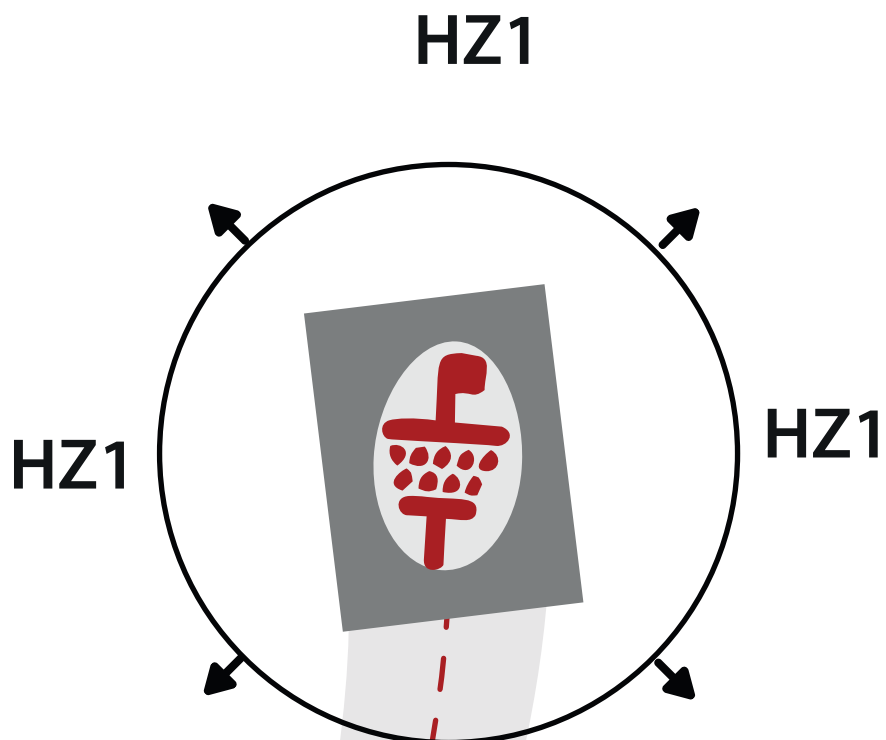



BOGEY CUP

1

55 M
PAR 3

TATO JAMKA JE OSTROV
S HAZARDEM OKOLO.
POKAŽDÉ, KDYŽ DISK
SKONČÍ V HAZARDU,
POKRAČUJE HRÁČ Z JEHO
POZICE A PŘÍČÍTÁ SI JEDEN
TRESTNÝ HOD.
KDYŽ SKONČÍTE POD
„OKNEM“, MŮŽETE HRÁT
Z POZICE NA NĚM
(VERTIKÁLNĚ NAD DISKEM).



HZ1



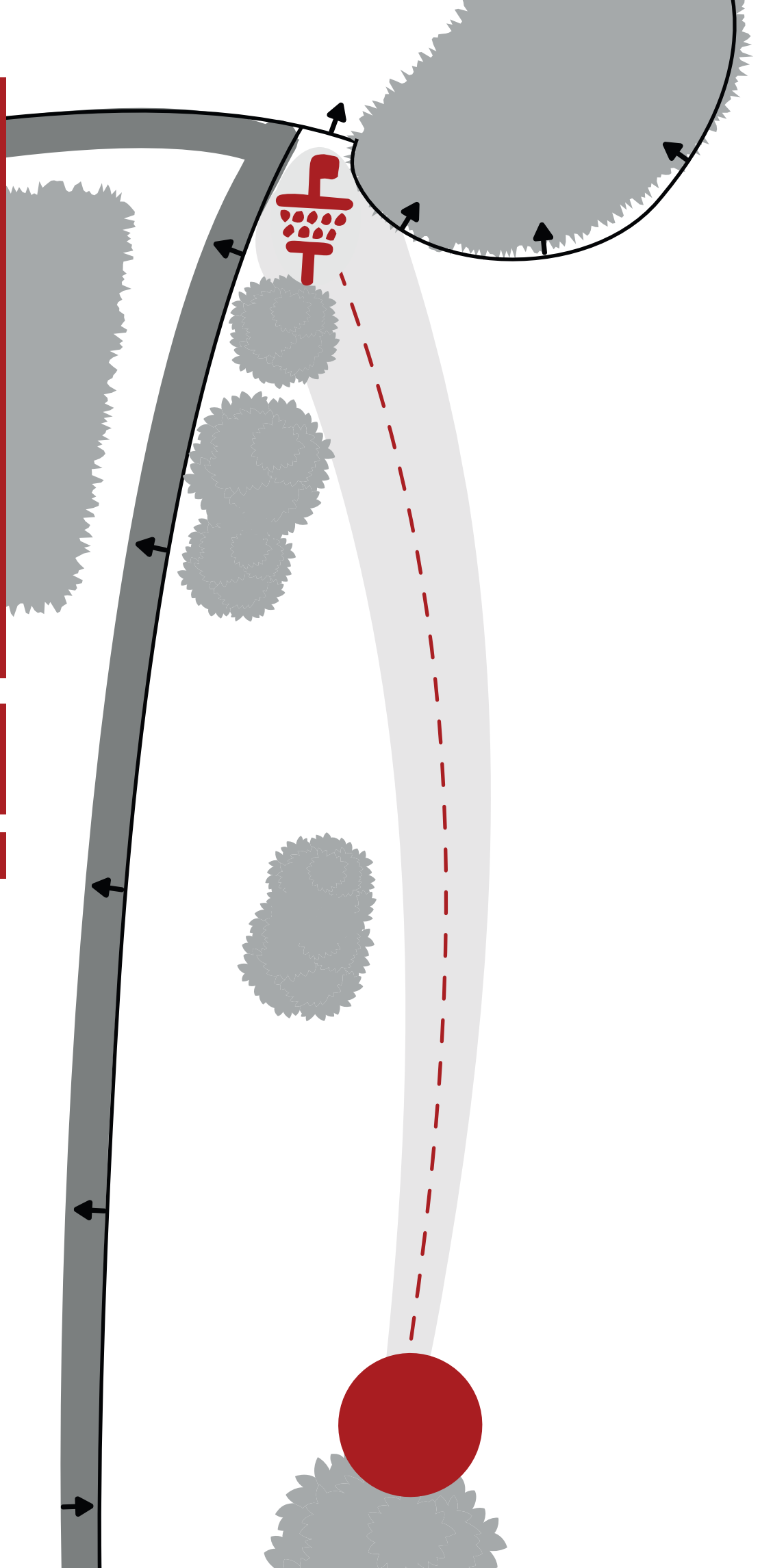
BOGEY CUP

2

87 M
PAR 3

LESÍK VEDLE KOŠE, PĚŠINA
ZA NÍM I ASFALTOVÁ
CESTA NALEVO JSOU OB.

CTP PRO MA2/RAE (RED).

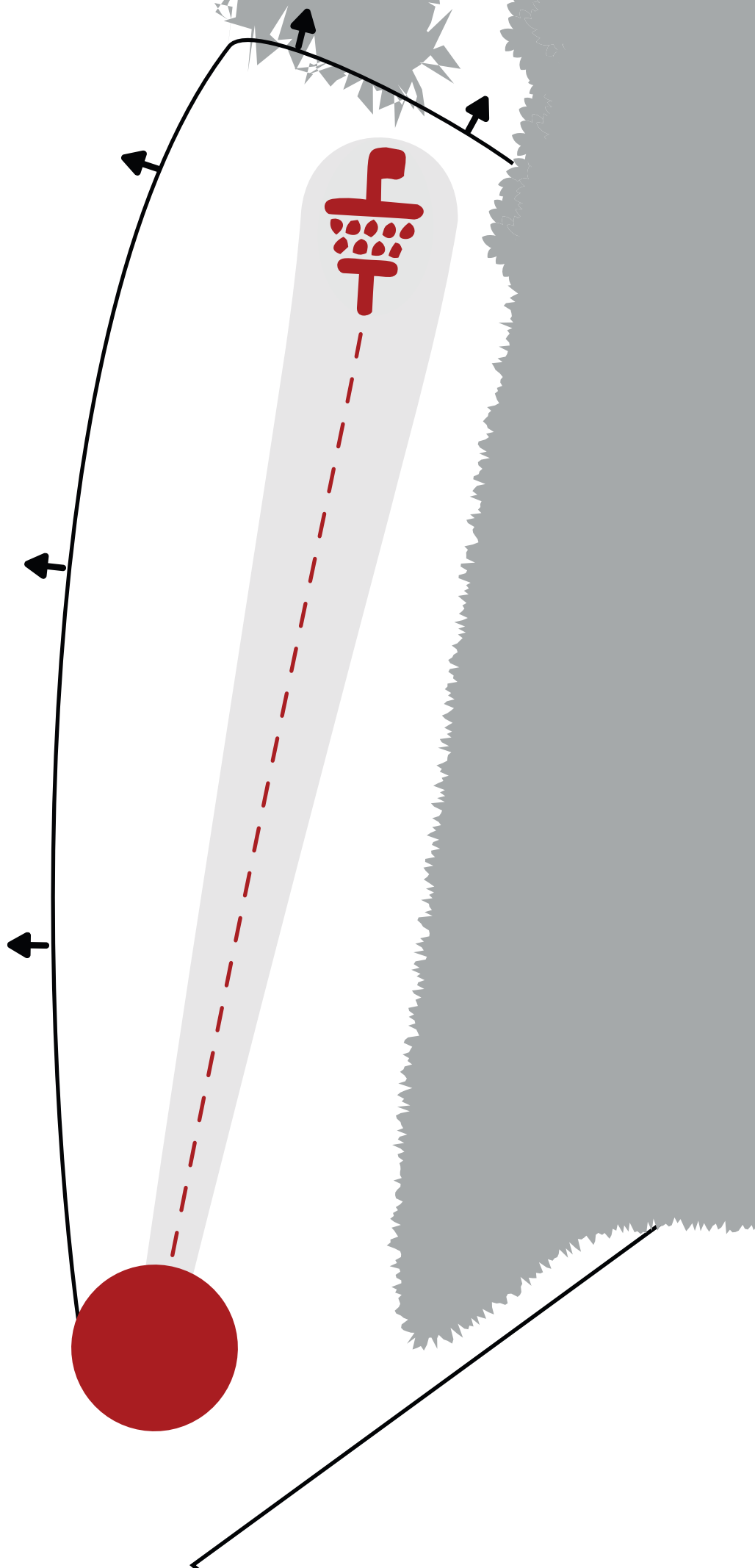



BOGEY CUP

3

60 M
PAR 3

OB PO LEVÉ STRANĚ
FAIRWAYE A ZA KOŠEM.



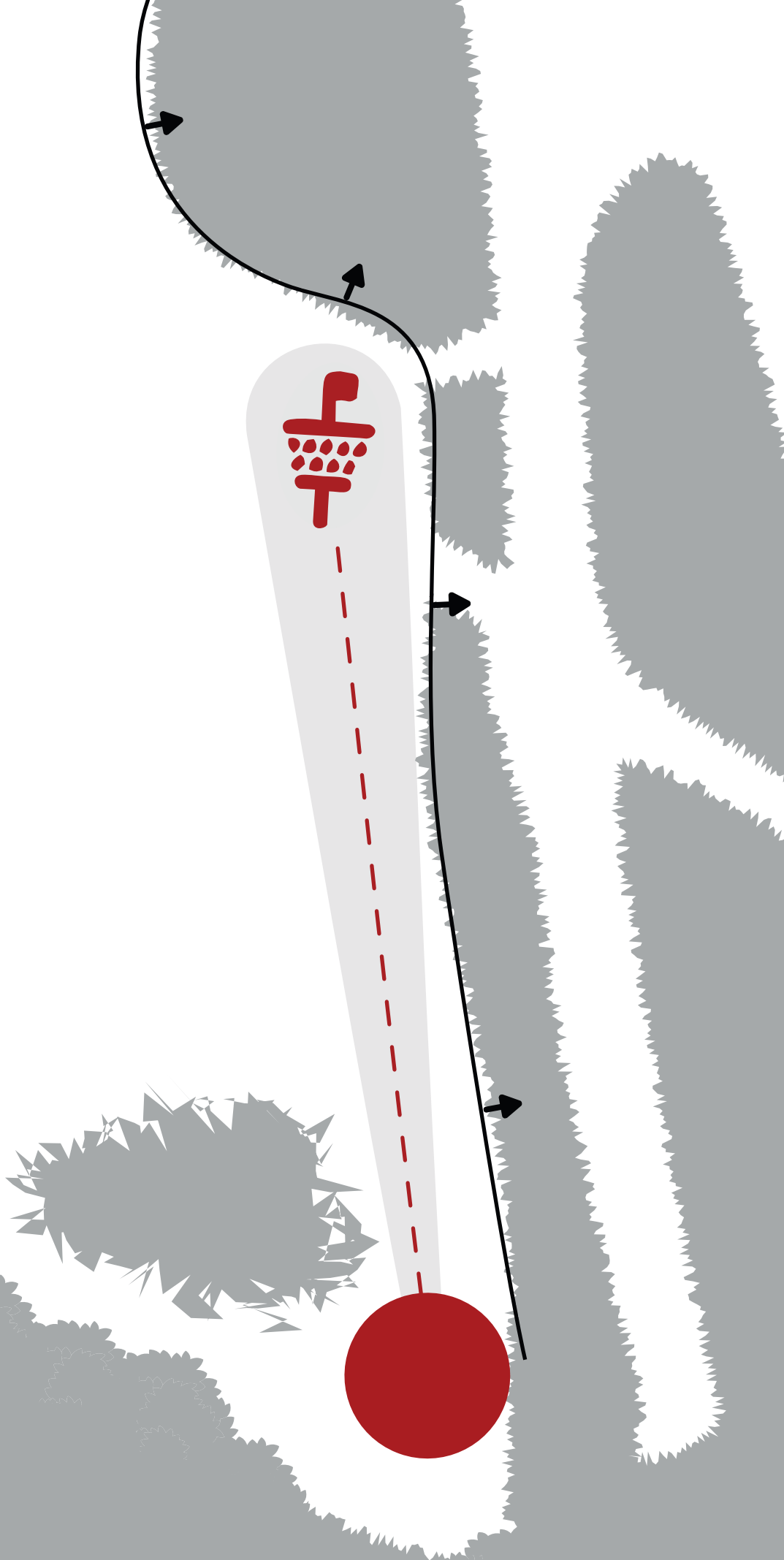

BOGEY CUP

4

60 M
PAR 3

OB JE LES NA PRAVÉ
STRANĚ A ZA KOŠEM.

CTP PRO MA4/RAG (PURPLE).





BOGEY CUP

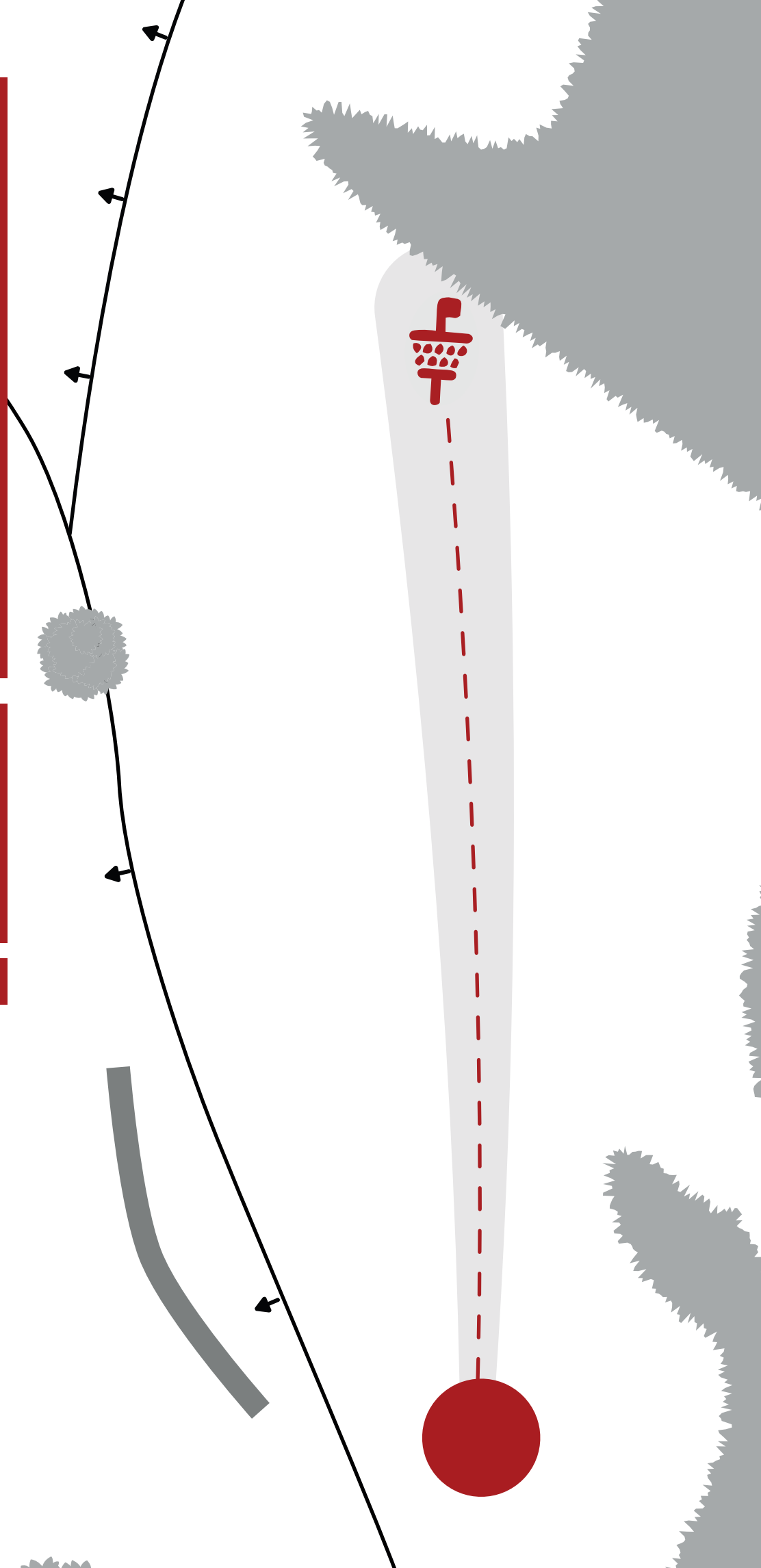
5

**105 M
PAR 3**

OB PĚŠINKA PO LEVÉ
STRANĚ. DÁLE POKRAČUJE
NA ÚROVNI STROMŮ
U PĚŠINKY (A CHRÁNÍ
TEEPAD JAMKY 6).

PRVNÍ HOD SPOTTUJTE.

CTP PRO MPO/RPA (GOLD)



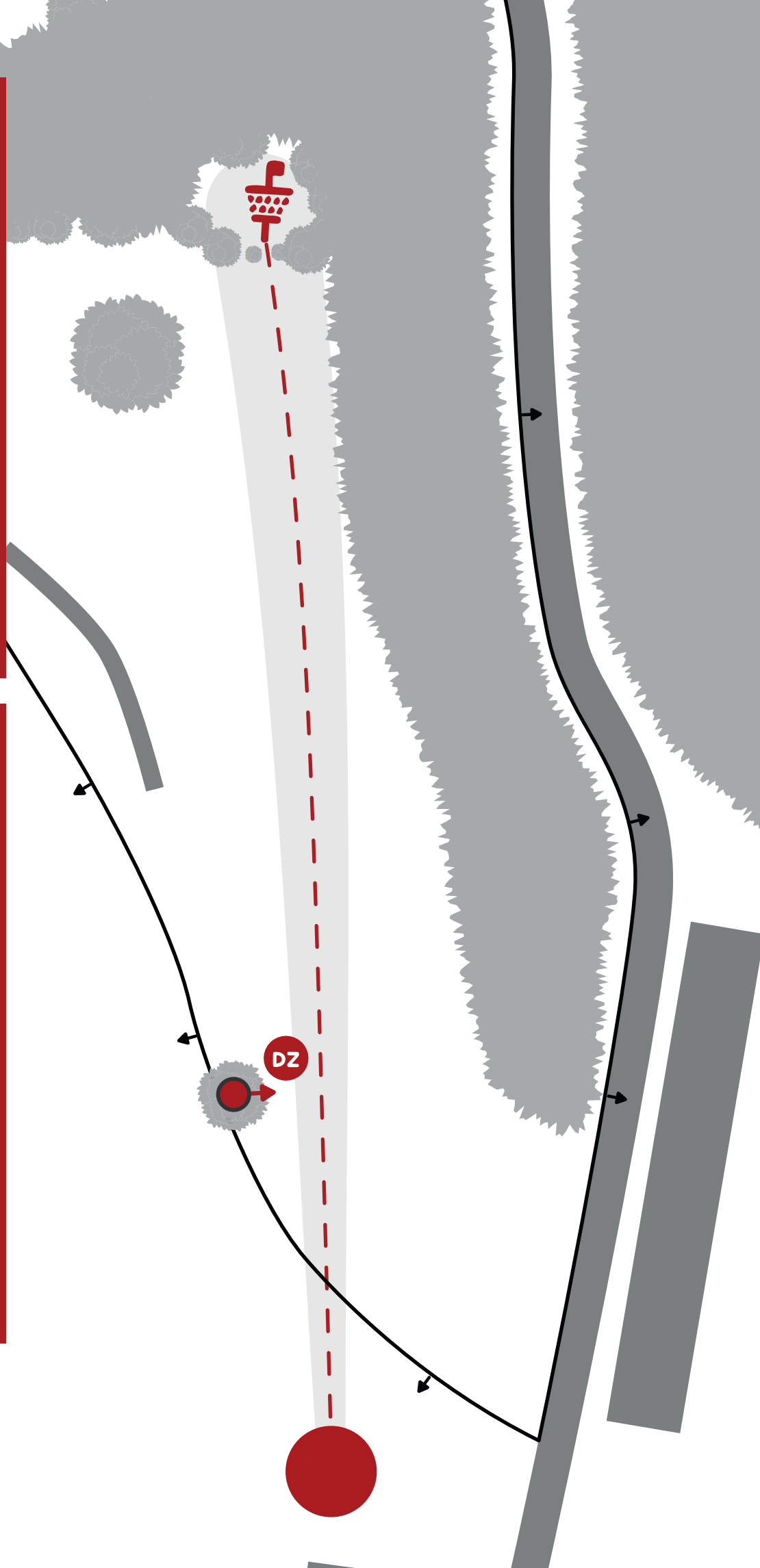

BOGEY CUP

6

**150 M
PAR 4**

POKUD HRÁČ PRVNÍM HODEM NETREFÍ MANDO (PRAVÝ STROM V HÁJKU), JDE NA DROP ZÓNU S +1 HODEM. Z DZ MŮŽE (OPĚT S +1 HODEM) POKRAČOVAT TAKÉ HRÁČ, JEHOŽ DISK SE VŮBEC NEDOSTAL DO BEZPEČNÉ ZÓNY NEBO SKONČIL V OB (JE TEDY NA HRÁČI, JESTLI BUDE V TAKOVÉTO SITUACI POKRAČOVAT Z DZ, NEBO Z MÍSTA, KDE DISK NAPOSLEDY PŘEKROČIL HRANICI OB).

OB JE VNITŘNÍ STRANA PĚŠINKY VLEVO A VNITŘNÍ STRANA CESTY VPRAVO.

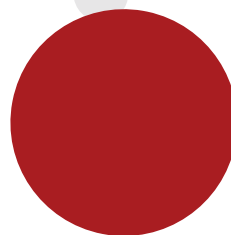



BOGEY CUP

7

45 M
PAR 3

OB CESTA NAPRAVO.





BOGEY CUP

8

48 M

PAR 3

NA JAMCE JSOU DVĚ
MANDA. PŘI NESPLNĚNÍ
PRVNÍHO POKRAČUJE
HRÁČ OPĚT Z VÝHOZIŠTĚ
S +1 HODEM, PŘI
NESPLNĚNÍ DRUHÉHO
HRAJE Z DROPZÓNY
(OPĚT S +1 HODEM).
OB CESTA ZA KOŠEM.



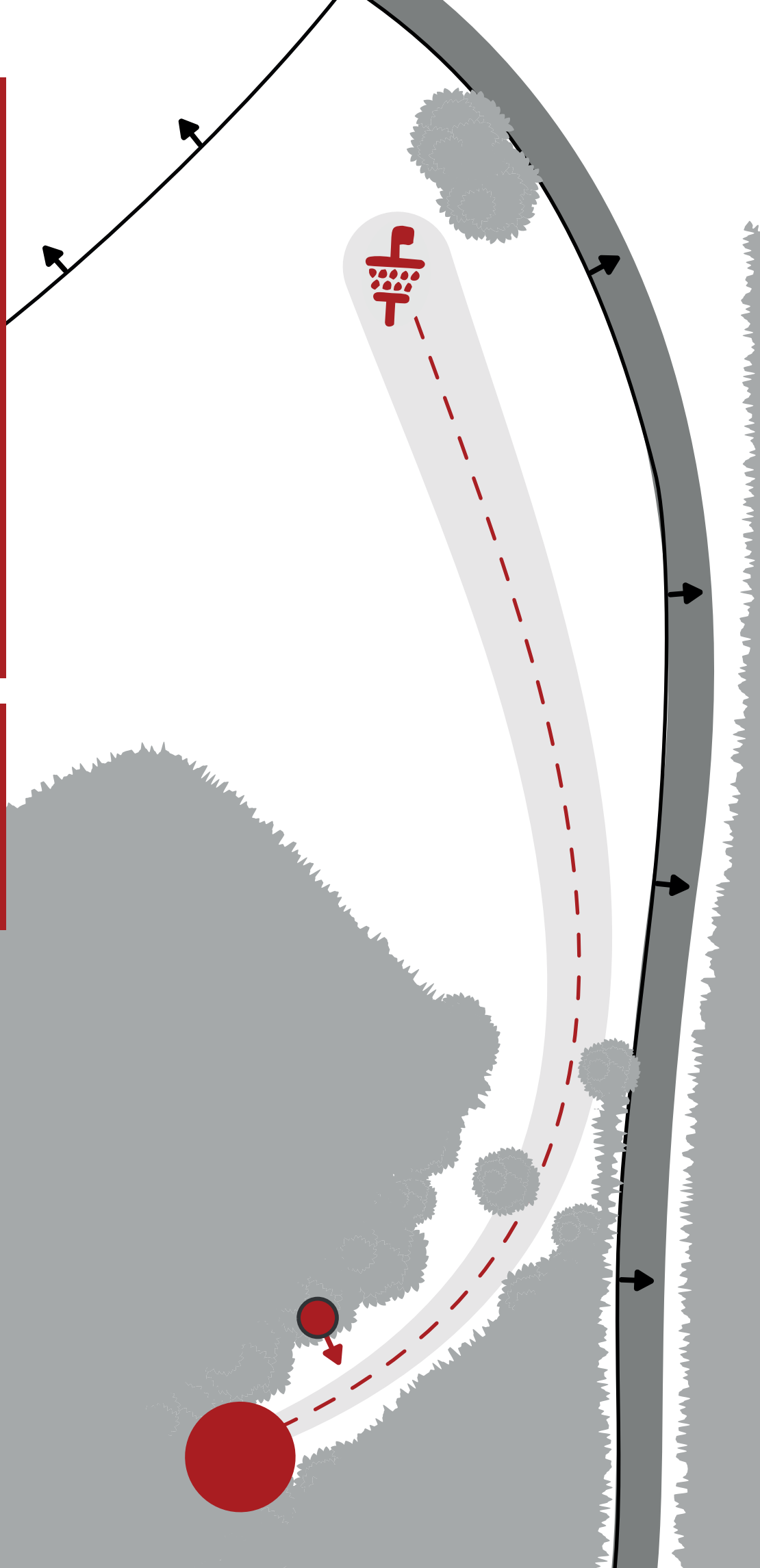
DZ

 **BOGEY CUP**

9

114 M
PAR 4

**PŘI NESPLNĚNÍ MANDA
(STROM NALEVO) HRÁČ
HÁŽE ZNOVU Z VÝHOZIŠTĚ
S +1 HODEM.
OB CESTA NAPRAVO
A VYZNAČENÁ LINIE
ZA KOŠEM.**





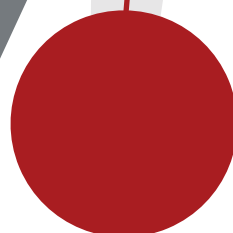
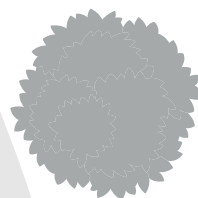
BOGEY CUP

10

65 M

PAR 3

JAMKA BEZ OB/MANDA.

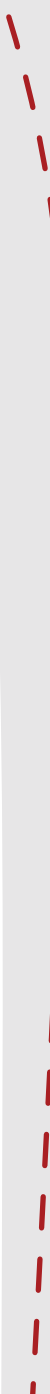
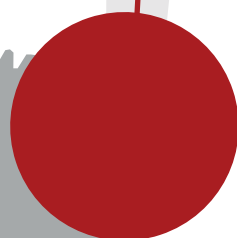



BOGEY CUP

11

81 M
PAR 3

**OB VYZNAČENÉ NALEVO
(SPOLEČNÉ S JAMKOU 12
PRO ZAMEZENÍ KŘÍŽENÍ
HRÝ).**





BOGEY CUP

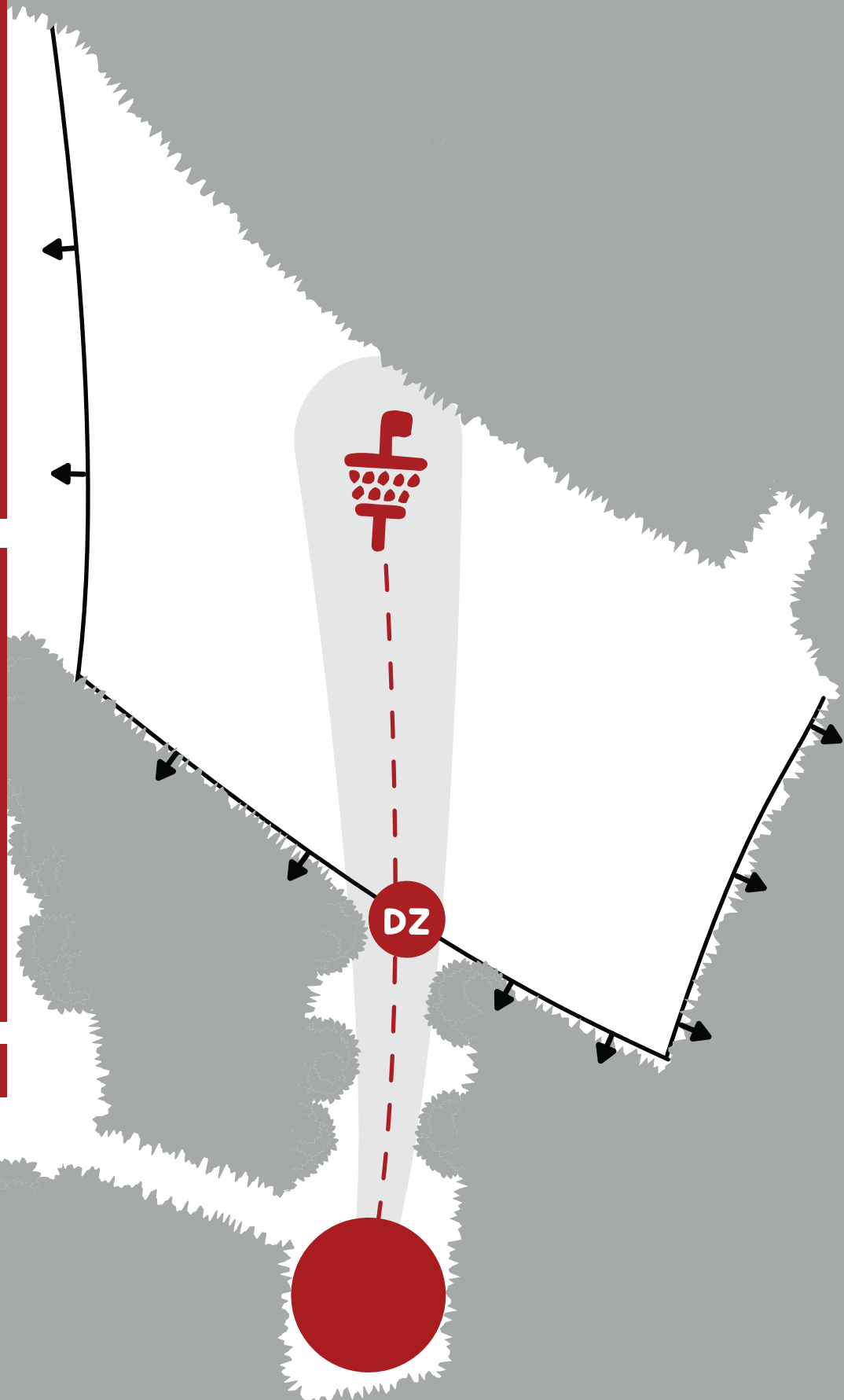
12

**64 M
PAR 3**

**POKUD PO PRVNÍM HODU
Z VÝHOZIŠTĚ SKONČÍ DISK
KDEKOLIV MIMO
VYZNAČENÝ OSTROV,
PKRAČUJE HRÁČ Z DROP
ZÓNY S +1 HODEM.
DÁLE PODLE BĚŽNÝCH
PRAVIDEL OB.**

**OSTROV JE OHRANIČEN
NA KRAJI LESA + VLEVO
A VPRAVO PODÉL
FAIRWAYE.**

CTP PRO MA3/RAF (GREEN)





BOGEY CUP

13

50 M
PAR 3

JAMKA BEZ OB/MANDA.

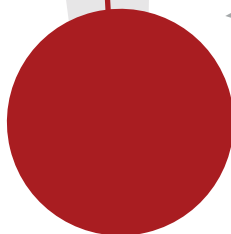



BOGEY CUP

14

48 M
PAR 3

JAMKA BEZ OB/MANDA.

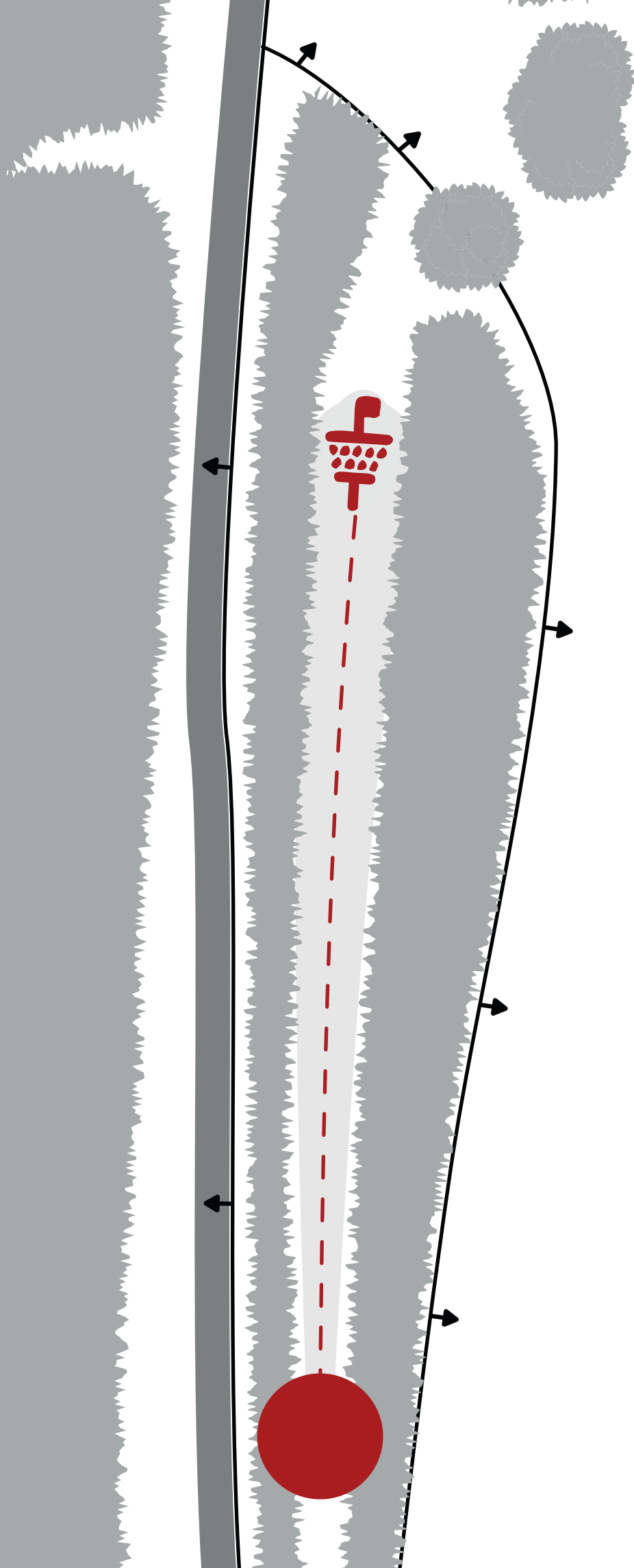



BOGEY CUP

15

73 M
PAR 3

OB CESTA VLEVO
A VNĚJŠÍ OKRAJ LEŠA
VPRAVO + ZA KOŠEM
(SPOLEČNĚ S JAMKOU 16).



  
BOGEY CUP

16

137 M
PAR 4

POKUD HRÁČ NETREFÍ
DOUBLE MANDO, TAK
POKRAČUJE Z VYZNAČENÉ
DROPZÓNY S +1 HODEM.
OB NAPRAVO + ZA KOŠEM
(VNĚJŠÍ OKRAJ LESA)
A NALEVO (PANELOVÁ
CESTA).

DZ



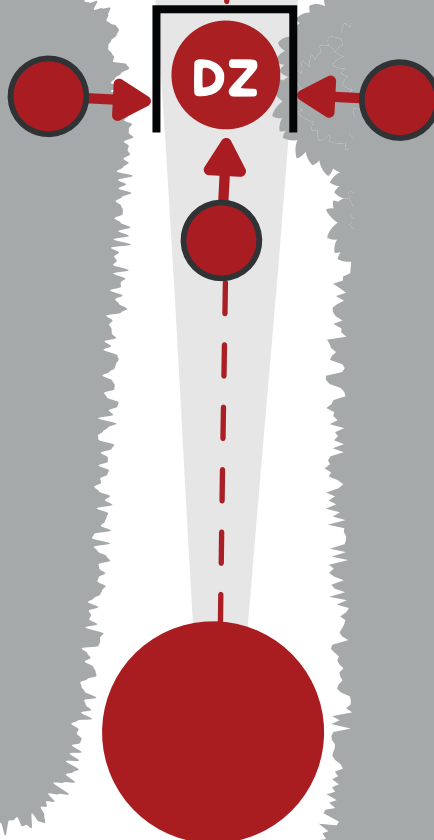


BOGEY CUP

17

50 M
PAR 3

POKUD HRÁČ NETREFÍ
TRIPPLE MANDO, TAK
POKRAČUJE Z VYZNAČENÉ
DROPZÓNY S +1 HODEM.
OB PANELOVÁ CESTA
NALEVO + ZA KOŠEM.




BOGEY CUP

18

90 M
PAR 3

POKUD HRÁČ NETREFÍ
MANDO, TAK POKRAČUJE
Z VYZNAČENÉ DROPZÓNY
S +1 HODEM.
OB PANELOVÁ CESTA
NAPRAVO.

